Conceitos Básicos - W3C e padrões web

Regras de XHTML

1 - Nunca escrever Tags em letra maiuscula;

2 - Sempre organizar as Tags;

3 - Sempre fechar as Tags na ordem;

4 - Fecar todas as Tags abertas;

5 - Atributos entre "...."

6 - Não usar name como indentificador e sim id;

7 - Utilizar o elemento ALT em imagem;

Conceitos Básicos HTML - Tags: tipos e atributos

O que são Tags?

\* TAG's são a base do HTML, são containers que dizem ao

browser quais elementos estão disponiveis na pagina.

\* Tags iniciam por < e termina por >

\* Definem o que o Browser deve mostrar

O que são os atributos?

\* As tags possuem algumas propriedades quem variam de

acordo com o elemento em questão;

\* Os atributos ajudam a "configurar" uma tag tanto

comportamento, aparência ou ainda alguma propriedade especial.

Regras:

\* Escrever tags e atributos sempre em minúsculo;

\* Valores dos atributos sempre entre "";

\* Fechar todas as Tags;

Atributos -

<tag nome\_atributo="Valor do atributo"></tag>

DOCTYPES E NAMESPACES

Aula - Introdução ao HTML

- Nesta aula vamos aprender sobre:

\* O que são os DOCTYPES;

\* O que são os namespaces;

\* Como implementar ps doctypes e namespaces;

- DOCTYPES

\* Document Type Declaration;

\* É inserido no topo do documento HTML;

\* Esta linha especifica com qual versão do HTML ou XHTML estamos trabalhando,

enfim, diz ao browser como deve interpretar o documento em questão.

- HTML DOCTYPES

\* Se você optar por escrever um documento HTML 4, voce pode usar os seguintes DOCTYPES;

\* HTML 4 Transitional

\* HTML 4 Strict

\* HTML 4 Frameset

- XHTML DOCTYPES

\* Se você optar por escrever um documento XHTML, voce pode usar os seguintes DOCTYPES;

\* XHTML 1.0 Transitional

\* XHTML 1 Strict

\* XHTML 4 Frameset

Namespaces

\* Um namespace é uma coleção de nomes usados pelos elementos e atributos de uma documento XML;

\* Não tenha uma grande preocupação com os namespaces se voce for usar XHTML, pode apenas lembrar como adicionar estes elementos.

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DRD/xhtml1-transitional.dtd" >

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DRD/xhtml1-strict.dtd" >

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DRD/xhtml1-frameset.dtd" >

Aula de Head, Title, e SEO

Curso HTML: Negrito e Itálico -

Trabalhando com Textos

Nesta aula vamos apreende sobre:

Como trabalhar com textos;

\* Colocando texto em negrito; TAGS <strong /> ou <b />

\* Texto em Italico <i />

\* Texto sublinhado; <u />

\* Texto Sobrescrito; <sup />

\* Texto subscritos; <sub />

\* Quebra de Linhas; <br />

Elemento FONT:

Nesta aula vamos apreender sobre:

\* Mudar a cor de um texto;

\* Mudar a fonte de uma texto;

\* Mudar o tamanho de um texto;

A tag usada é somente a tag <font />

Todas as formatações descritas são feitas através de seus atributos, atributos da tag <font />

Devemos tomar alguns cuidados:

\* A tag FONT deve ser evitada sempre que possível!

Segundo a W3C está tag será descontinuada.

\* As fontes utilizadas devem obrigatóriamente estar disponiveis no computador do usuário;

\* Procure padronizar os textos e usar cores com bom contraste para facilitar a leitura!;

Parágrafos e Css

Nesta aula vamos apreender sobre:

\* Parágrafos;

\* Diferenças entre um parágrafo e uma quebra de linha;

\* O que é Css;

\* Utilização do parâmetro style;

A tag usada é a seguinte:

<p /> -> Tag para parágrafo

Todas as formatações descritas são feitas através de seus atributos!

O que é CSS?

Cascading Style Sheet

Têm por finalidade formatar visualmente os elementos HTML

\* Vamos apreender como utilizar a tag em questão e ver basicamente como funciona o atributo style e css.

Cabeçalhos

Nesta aula vamos apreender sobre:

\* Cabeçalhos;

\* Para que servem;

\* Como utilizar;

A tag usada é a seguinte;

\* <hx />

Onde a letra X deve ser substituida pelo numero referente ao tamanho do cabeçalho.

São 6 ao todo, onde 1 é o maior ate 6.

Exemplo <h1 />

Para que servem?

Para criar tutulos e subtitulos, ou ainda, ordenar a importâncua dos parágrafos, ou seja, dividir uma em seção, por exemplo;

1 -Titulo principal

2 -Subtitulo

3 -Subtitulo do subtitulo

Vamos utilizar as Tags hx e ainda ver uma pouco mais sibre a formatação via atributo style;

Blockquote

Nesta aula vamos apreender sobre:

\* Como trabalhar com citações utilizando o elemento Blockquote;

\* Para realizar citações de outras fontes ou ainda de textos longos, podemos utilizar a tag BLOCKQUOTE;

\* Temos como atibuto o elemento "citar", que leva como valor a URL do site de onde estamos tirando o texto;

Um adendo:

\* De acordo com as especificações da w3c o elemento Blockquote tem diferentes finalidades, por exemplo:

\* Em HTML 4.01 ele deve ser utilizado para grandes trechos de textos;

\* Em HTML 5 deve ser usado para citar trechos de outra fonte (site);

Vamos utilizar a TAG Blockquote para demonstrar como citar textos:

Trabalhando com Lista -

1 - Lista não ordenadas

O que são lista?

Listas não ordenadas;

Listas não ordenadas são lista simples, onde os elementos não tem uma certa hierarquia, veja por exemplo o texto deste slide

Tem sua estrutura definida por:

<ul>

<li>ITEM</li>

</ul>

Atributos:

Type = define o tipo de nossa lista

- Disc = utiliza circulos

- Square = Quadrados

Nesta aula vamos aprender sobre:

Como trabalhar com lista ordenadas

Lista Ordenadas

São Listas onde os itens possuem uma certa hierarquia entre si, por exemplo

i. Item 01

i. Item 02

i. Item 03

É definida por:

<ol>

<li>Item 01</li>

</ol>

Um adendo

Temos os Atributos:

\* Start = define apartir de qual numero inicia a nossa lista

\* Type = define o tipo de nossa lista, ou seja o tipo de numeração utilizada

Vamos utilizar praticamente as listas ordenadas e os seus atributos;

Aula sobre Tags: PRE E HR

Nesta aula vamos aprender sobre:

Como trabalhar com as tags <pre> e <hr>

A tag <pre> tem por finalidade exibir um texto pré formatado, respeitando quebras de linhas e respeitando os espaços entre os caracteres;

\* Geralmente a TAG <pre> é utilizada para mostrar algum codigo fonte ou algo do genero;

\* Os browsers costumam renderizar o texto da TAG <pre> usando a fonte courier;

Vamos ver a TAG <hr>

\* Em HTML 4.01 exibe uma linha horizontal;

\* Em HTML 5 é apenas uma quebra de linha, mas isso pode depender do browser em questão;

\* Possui atributos, mas desde a especificações do HTML 4.01 já estão descontinuados e não são recomendados.

Curso de HTML: Introdução aos hiperlinks:

Trabalhando Links

Nesta aula vamos aprender sobre:

* Introdução aos weblinks;
* Como criar seu primeiro link;
* Como criar links para outros sites;
* Como criar links para outras páginas; dentro do nosso próprio site.

**O que é um Link?**

* Um link é uma forma de direcionarmos o usuário para uma determinada página ou local.
* Podemos fazer com que o nosso usuário vá para um site específico ou seja direcionado para outra página dentro do nosso próprio site.

Estrutura Basica de um link

* Um link é definido pela tag <a></a>
* Mas obrigatoriamente devemos usar o atributo “href” para especificar qual será o destino de nosso usuário quando clicar sobre o link;
* Um link não é necessariamente um texto, pode ser também uma imagem ou diversos elementos HTML.

Links 02

Nesta aula vamos aprender sobre:

* Como criar um link em nova janela;
* Como criar links de download de arquivos;
* Criando links para endereços de email;

O atributo target

* Como dito, vamos aprender como criar links em novas janelas, para isso faz-se necessário aprender o uso do atributo target
* Este atributo tem por finalidade dizer ao browser como deve abrir o link, sendo que para abrir em novas janelas devemos usar o valor “\_blank”

Download de arquivos

* Para que, ao clicar em um link , nosso usuário faça o download de arquivos, basta direcionar o link para o arquivo que deve ser baixado, é bastante fácil!
* Um detalhe, em muitas situações o browser abre o arquivo, por isso, se quisermos que o usuário baixe o arquivo, devemos colocar em um formato que o browser não abra.

TRABLHANDO COM ÂNCORAS

Nesta aula vamos aprender sobre:

* Como trabalhar com âncoras;
* Como criar um menu dentro de uma página única utilizando listas;

O que são âncoras?

* São links cujo destino é dentro da própria página, ou ainda pode ser acessado de páginas externas, é como se fosse um atalho para um determinado ponto de um documento;
* Para que funcionem, precisamos de um link e de um alvo, o alvo é definido por:

< a name=”nomeDoAlvo”></a>;

* Uma âncora pode ser acessada de dentro do próprio documento como também pode ser acessada através de documentos externis:
* Na própria pagina:

<a href=”#nomeDoAlvo”>link</a>

<a name=”nomeDoAlvo”></a>

* De uma página externa: <a href=”pagina.html#nomeDoAlvo”>link</a>

Trabalhando com imagens 01

Nesta aula vamos aprender sobre:

* Como trabalhar com imagens;
* Tipos de imagens;
* Entendendo estrutura de diretórios;
* Inserindo uma imagem em seu documento;

Nestes vídeos aula, vamos aprender como inserir uma imagem em seu documento.

Os navegadores web não abrem todos os tipos de imagens, por isso é recomendável utilizar imagens do tipo JPG ou GIF, os browsers atuais, em sua maioria, abrem imagens do tipo PNG

Você pode inserir uma imagem utilizando o seu caminho absoluto ou ainda o seu caminho relativo:

* Caminho relativo

<img src=”nomePasta/Nome\_Imagem.jpg” />

* Caminho absoluto

<img src=”http://www.site.com/imagem.jpg” />

* Perceba o uso da TAG <img/> e o seu atributo SRC (que pode ser considerado obrigatório)
* Este atributo SRC indica onde está a imagem que será carregada pelo browser;
* Esta TAG possui mais parâmetros que serão abordados nas demais videaulas

Trabalhando com imagens 02

* Motivos de usar caminho relativo;
* Texto alternativo;
* Título de uma foto
* Alinhamento de imagens;

Da aula passada deve ter ficado uma pergunta: o que é melhor, usar o caminho relativo ou absoluto? Devemos puxar as imagens de outros sites?

A resposta é: sempre que possível, é desejável utiliza o caminho relativo e manter a foto junto de seu site!

Como inserir um texto alternativo

* Você pode utilizar o atributo ALT, este atributo é bastante importante, visto que em algumas situações o browser não consegue abrir a imagem dessa forma você pode exibir um texto de forma alternativa.
* Cuidado: Procure sempre utilizar este campo, ele é muito útil para pessoa com necessidades especiais.

Título de uma imagem

* Você pode definir um título para sua imagem, este titulo é um texto que aparece quando posicionamos o mouse sobre uma imagem.

Alinhamento de imagens

* Este sem duvida é um dos tópicos mais importantes sobre imagens, pois através deste atributo, podemos alinhar nossa imagem com relação ao texto ou ate mesmo outra imagens.

Trabalhando com imagens 03

* Tamanhos de imagens – Largura e altura;
* Propriedade Borde;
* Espaçamento de imagem – Horizontal e vertical

Como setar a largura e altura de uma imagem;

* Widht
* height

Posso redimensionar uma imagem como quiser?

A resposta é simples, não. Voce certamente terá distorções em suas imagens do tipo JPG, GIF, ou PNG, isto se deve ao fato de essas imagens usarem pixels em sua composição.

Propriedade Borde: nos possibilita setar uma borda em nossa imagem, em alguns navegadores, o padrão da borda pode ser 1, dessa forma é interessante especificar uma borda para cada imagem, principalmente imagens que sejam links.

* Os espaçamentos horizontais se dão pelo atributo hspace e por sua vez os espaçamentos verticais se dão pelo atributo vspace

Trabalhando com Imagens 04 – Mapas de imagens

* Mapas de imagens são formas de subdividir uma imagem grande em vários links, desta forma podemos mapear uma imagem e dizer ao browser que ao clicar em uma determinada região da imagem, devemos redirecionar o usuário para um determinado link

Atributo utilizado é o atributo usemap

* Este atributo leva como valor o ID de outro elemento chamado <map />
* Este elemento MAP é composto por sub-elementos chamados <área /> que por sua vez contem o tipo de mapa, as coordenadas, o link e o texto alternativo da área em questão

Trabalhando com Tabelas – Aula 1

Nesta aula vamos apreender sobre:

* O que são e para que servem tabelas;
* O que não fazer usando tabelas;
* Como criar a sua primeira tabela básica;

Tabelas são elementos composto por linhas e colunas.

Em HTML, segundo a w3c, devem ser utilizadas para mostrar dados tabulares, ou seja, elementos que realmente necessitem de tabelas para serem apresentados.

Podemos Imaginar as tabelas como sendo os grids do Excel

Antigamente os layouts de sites eram montados utilizando tabelas, isso tornava o código muito confuso e de difícil manutenção, procure evitar este uso indevido.

Uma tabela é definida através da TAG <table></table>

Suas linhas são compostas por TAG’s DO TIPO <TR></TR>

Suas colunas definidas por elemento do tipo <td></td>

A região que armazena os dados é chamada de célula

Spans e bordas em tabelas

Nesta aula vamos aprender sobre:

* O que são os spans;
* Como ajustar as bordas de uma tabela via css;
* Tabelas são elementos bastante flexíveis;
* Imagine o seguinte problema, vc possui uma tabela com 3 linhas e 3 colunas, mas na linha de n° 2 vc precisa que ela tenha apenas 2 colunas no lugar de 3, como vc faria:
* Utilizamos os spans!
* Temos dois tipos de spans

1 – Columm Spans

2 – Row Spans

* Colspan=”2” -> indica que iremos unir duas colunas;
* Rowspan=”2” -> indica que iremos unir duas linhas

CSS Border

* Através da propriedade border do css, podemos definir o tipo de borda que nossa tabela vai possuir;
* Desta forma, podemos ajustar a nossa tabela para que fique com uma aparência visual agradável

Personalizando Tabelas

* Nesta aula vamos aprender sobre:
* Espaçamentos;
* Ajuste de alinhamento de textos;
* Cor de fundo em células;
* Tabelas dentro de tabelas
* Tabelas possuem propriedades para espaçamento, estes espaçamentos podem ser dentro da própria célula como podem ser entre as células
* Cellspacing=”VALOR”
* Cellpadding=”VALOR”

Temos tambem ajustes para alinhamento conteúdo de nossas células;

Cada TD pode possuir o atributo aling=”” e valing=””

O que nos possibilita controlarmos o alinhamento do conteúdo das células

Podemos também controlar a cor de fundo das células, isto é bastante útil quando queremos melhor a visibilidade dos dados da tabela

Bgcolor=”#COR” este atributo pode ser empregado tanto no TABLE, como no TR e no TD

Uma célula de uma tabela pode conter, também, imagens de ate mesmo outras tabelas, ou seja, qualquer elemento HTML pode esta contido dentro de uma celular de uma tabela.

Introdução ao uso de formulários

Nesta aula vamos aprender sobre:

O que são formulários;

Para que servem;

Como criar nosso primeiro formulário;

Formulários são elementos bastantes uteis no desenvolvimento de aplicações web e na interatividade dos sites.

Utilizamos formulários a todo mundo, mesmo sem saber. Você fazia ideia de que o campo de busca do Google é um formulário?

Formulários oscilam desde um simples campo até formulários complexos e com vários campos, as vezes até mesmo um número indeterminado de campos.

* Formulários de contato;
* Sistemas de cadastro;
* Tela de login;
* Sistemas de Busca;
* Ect...
* Um formulário não é definido por apenas uma TAG, ele inicia pela tag <form> e encerra com a tag </form> mas detro dele podemos ter qualquer elemento HTML
* Mas, para que os campos de texto funcionem corretamente, faz-se necessários que estejam dentro da TAG form
* Para entendemos melhor o que é um formulário, vamos ver na pratica onde são utilizados e como criar um formulário bastante básico.

Input text, hidden e listas de seleção

* Campos de texto;
* Campos ocultos;
* Lista de seleção;

Para criar um campo de texto , utilizamos a tag <input /> esta tag faz referência a outros elementos do HTML, mas alguns atributos estão disponíveis

* Name=””
* Type=”text”
* Disabled=”disabled”
* Id=””
* Size=””
* Maxlength=”30”
* Readonly=”readonly”
* Por sua vez os campos ocultos são uma versão bastante básica dos campos de texto, sendo que os mesmos não aparecem na tela;

<input type=”hidden” value=”valor” />

* Geralmente são usados para aguardar valores em sistemas dinâmicos, que usam linguagem de programação
* As listas de seleção são elementos que nos possibilitam selecionar diversos valores, sua sintaxe está abaixo:

<select name=”id” id=”id” multiple=”multiple”>

<option value=”valor”>Rotulo</option>

<option value=”valor”> Rotulo</option>

</select>

Vamos para aula pratica

Aula: Campo file, textarea e reset

* Campos de Arquivos
* Campos de texto livre
* Botão submit e reset
* Campos de arquivos são campos que nos possibilitam anexar um arquivo ao nosso formulário, são definidos desta forma;
* <input type=”file” name=”” id=”” />
* Campos de texto livre permitem que nossos tenham um campo de texto maior, permitindo mais texto que um campo do tipo text
* <textarea name=”” id=”” cols=”45” rows=”5” > </textarea>
* Botões do tipo submit e reset parecem ser elementos complexos, mas já estão prontos em HTML, veja abaixo:
* <input type=”submit” name=”” id=”” value=”Enviar”
* <input type=”reset” name=”” id=”” value=”Limpar”

Vamos para aula pratica

Aula: RadioGroup e Checkbox

Nesta aula vamos aprender sobre:

* Checkboxes
* Radio Groups
* Checkboz são campos que nos permitem marcar ou desmarcar, por exemplo, em sistemas onde precisamos aceitar os termos, geralmente utilizamos checkbox

<input name=”checkbox” type=”checkbox" id=”checkbox” value=”10” checked=”checked” />

* Os Campos de tipo radioGroup nos permitem agrupar opções, sendo que destas opções, podemos selecionar apenas uma por vez:

<input type=”radio” name=”RadioGroup” value=”opção” id=”RadioGroup\_0”

<input type=”radio” name=”RadioGroup” value=”opção” id=”RadioGroup\_1”

Aula: Introdução aos Framesets

Nesta aula vamos aprender sobre:

* Frame e Framesets
* Antes de iniciarmos a aula, precisamos ter a ideia de que, não utilizar os frames tem se tornado uma pratica comum, visto que os mesmos têm entrado em desuso.
* Então, para que aprender? Pois os mesmos existem, e devemos ter noção dos recursos caso algum dia venha a ser necessário!
* Frames são janelas, ou seja, podemos dividir nossa tela em diversos partes, e cada parte pode abrir um pagina ou site especifico.
* Por exemplo, podemos criar um documento HTML onde cada região da tela abra um determinado site distinto.
* Sintaxe:

<frameset cols=”25%,\*,25&”>

<frame src=”pagina 1”>

<frame src=”pagina 1”>

<frame src=”pagina 1”>

</frameset>

* É necessário dizer que em HTML5 os frames não estão disponíveis”

Aula: Framesets avançados

* Framsetes avançados
* Vimos na aula anterior como criar elementos usando frames de forma básica, hoje aprenderemos como criar frames mas elaborados, criando um menu e páginas de navegação
* Cada frames possuir um atributo denominado “name”, este atributo é o que identifica aquela frame, desta forma podemos criar um link que abrirá uma página dentro do frame em questão, não recarregando toda a pagina

Sintaxe:

<frameset cols=”25%,\*,25%” frameborder=”0”

<frame src=”pagina 1” name=”nome do frame”>

<frame src=”pagina 2” noresize=”noresize”>

<frame src=”pagina 3” scrolling=”no””>

</frameset>

É necessário dizer que em HTML5 os frames não estão mais disponíveis!

Aula: iFrames

Iframe é um recurso bastante difundido no desenvolvimento de sites, visto que simplifica o uso de frames e traz algumas facilidade de desenvolvimento, mas da mesma forma como os frames, deve ser usado com cuidado.

O uso de iframe cria uma “janela” em nossa pagina, possibilitando ao desenvolvedor

Embutir uma pagina externa no documento, veja abaixo um exemplo pratico:

<iframe align=”left” allowtransparency=”true”

Frameborder=”0” height=”100” hspace=”0”

Marginheight=”0” width=”100” vspace=”0” src=”pagina.html”

Scrolling=”no” name=”nome do fram”

Marginwidth=”0”></iframe>

Aula: Introdução ao CSS

Indrodução ao CSS

CSS, sigla em inglês para cascadding style Sheet, ou ainda, folha de estilo em cascata, tem por finalidade ajustar visualmente os nossos elementos na tela.

Nesta introdução, vamos aprender como criar nossos estilos dentro do nosso arquivo.

Estrutura Basica

<style>

Elemento { // INSTRUÇÕES CSS}

.classe { // INSTRUÇÕES CSS}

#id { // INSTRUÇÕES CSS}

</style>

Como mudar a cor de fundo do documento:

<style>

Body {

Background: “#000000”

}

</style>

Aula pratica:

Aula: Classes em CSS

Nesta aula vamos aprender sobre:

* Como criar classes em CSS
* Como definir a aparência usando o ID de elementos

Na aula passada, trabalhamos usando a definição de elementos através do próprio nome do elemento, por exemplo, como redefinir a aparência do elemento BODY. Na aula de hoje criaremos nossas próprias classes, e ainda aprenderemos como definir a aparência de elementos usando o ID dos mesmos.

Desta vez vamos simplificar o processo e aprenderemos de forma totalmente pratica,

Somo utilizar os conceitos vistos.

Aula: Introdução as DIV’s

O que são e para que servem os elementos DIV

Em UMA Definição curta, elemento do tipo DIV são caixas, ou containers, só se tornam visíveis se forem formatados via css e são utilizados para substituis as tabelas na montagem de páginas.

Sua sintaxe é bastante simples: <div></div>

Mas são se deixe engar pela simplicidade do elemento, ele se torna bastante poderoso se empregado da forma correta.

Vamos aprende de forma pratica o que são as divs E como formatar estes elementos utilizando CSS

Aula: Alinhamento de DIVs

* Alinhamento de elementos DIV
* Como já foi dito, os elementos DIV podem se tornar uma ferramenta bastante poderosa na criação de sites, e isso se deve a dois fatores principais:
* Sua simplicidade;
* São elementos rápidos de serem renderizados, pois não possuem muitos atributos;
* São bastante flexíveis;
* Nesta aula vamos aprender sobre alinhamento de elementos DIV, ou seja como montar uma pequena pagina utilizando somente estes elementos e os motivos de não utilizarmos tabelas neste procedimento.

Aula: Introdução do JavaScript

* O que é JavaScript;
* Qual sua finalidade;
* Como criar seu primeiro script;
* JavaScript não e Java!
* JavaScript tem por finalidade interagir com os elementos da página, desta forma conseguimos, via programação, interagir com estes elementos.
* Um exemplo de JavaScript são aquelas telinhas de confirmação, onde clicamos para prosseguir com o carregamento da página ou enviar o formulário.
* Por se tratar de uma introdução ao assunto, não vamos nos aprofundar muito, visto que a finalidade é que você saiba diferenciar o que é JavaScript de HTML.
* Nota: No site da Devmedia temos cursos e artigos que possibilitarão a aprofundamento de seus conhecimentos nesta área.
* Nesta aula vamos aprender a criar nosso primeiro script e aprenderemos os principais conceitos desta tecnoligia.

Aula: Validação de formulário usando JavaScript

* O que são variáveis;
* Como validar um pequeno formulário;
* Você já deve ter acessado algum site onde era obrigatório digitar o usuário e senha para prosseguir, caso algum dos campos não fosse informado, o sistema acusava e não deixava prosseguir, isto pode ser feito utilizando JavaScript!
* O que são variáveis?
* Variáveis são, em linhas gerais, valores que o usuário digita, ou seja, não sabemos o que será digitado, por isso o nome variável.
* Variáveis também podem ser geradas pelo próprio sistema, mas sempre são valores que costumam mudar. Existe a possibilidade de uma variável possuir sempre um valor fixo.
* Nesta aula vamos aprender a criar um script um pouco mais complexo, utilizando variáveis e ainda validar um formulário.

Aula: widgets

* O que são widgets;
* Como inserir um widget em nossa pagina;
* Nosso curso já avançou bastante, cobrindo uma gama de recursos disponíveis em HTML.
* Vamos aprender um pouco sobre como utilizar a internet a nosso favor!
* Widgets são recursos prontos que, em linhas gerais, são de fácil utilização;
* Voce já deve ter navegado em sites e visto coisas diferentes, como por exemplo, um contador de visitas ou os amigos da empresa no facebook, pois bem, isto é, um widget!
* Widgets costumam ser gratuitos!
* São de fácil implantação, apenas devemos saber como usar!
* Na aula de hoje vamos aprender a inserir os nossos últimos twits e nossos amigos do facebook em nossa pagina.

Aula: Conhecendo o funcionamento do projeto

Iniciar o nosso projeto pratico

Estudamos os principais tópicos relacionados ao uso de HTML

Agora precisamos exercitar aquilo que aprendemos

Desta forma vamos criar um projeto prático, ou seja, um site completo.

A pessoa que faz sites, via regra, é o webdesigner

Todo site pode ser considerado um projeto.

Sendo assim, vamos entender como vai funcionar o desenvolvimento de nosso site.

* Analista levanta os requisitos do projeto\* muitas vezes são gerados documentos nesta etapa;
* Webdesigner cria um layout
* Analista/vendedor valida o layout junto ao cliente
* Webdesigner recorta o layout e passa para a equipe de desenvolvimento, que transforma o layout desenhado em site.
* Na aula de hoje vamos entender o nosso projeto, veremos o mesmo utilizando recursos como wireframes, veremos o layout aprovado pelo cliente e receberemos os arquivos enviados pelo webdesigner.

Aula: Montagem do template base

* Nosso cliente já passou a ideia para nossa empresa, após as conversas iniciais, concordamos no layout e na estrutura da página.
* Nossa equipe de designers já criou o layout para o site e validou o mesmo junto ao cliente
* Na aula de hoje faremos a montagem layout enviado pela equipe de designers, usando HTML e CSS.

Aula: Página Quem Somos

Nesta aula vamos aprender sobre:

* Criação da página interna “Quem Somos”
* Nosso layout base já está criado, agora vamos criar a primeira pagina denominada “Quem Somos”
* Esta pagina será composta por uma foto principal, um texto explicativo e uma galeria de fotos abaixo do texto, ao clicar nas fotos as mesmas devem ser ampliadas.
* Na aula de hoje criaremos a pagina referente ao “Quem Somos” de nosso site, com textos e fotos

Aula: Página Localização

* Nesta aula vamos aprender sobre:
* Criação de pagina interna “Localização”
* Muito sites atuais possuem um link com endereço completo e respectivos mapas de localização.
* Sendo que os mapas podem utilizar o próprio Google Mapas.
* Na aula de hoje criaremos a pagina referente a “Localização” de nossa empresa, contendo endereço completo e um mapa de localização embutido.

Aula: Página Fale Conosco

Nesta aula vamos aprender sobre:

* Criação da página “Fale Conosco”
* Quase todas as nossas páginas internas estão prontas.
* Desta vez criaremos uma página voltada ao contato automatizado com empresa.
* Na aula de hoje criaremos a página referente a “Fale Conosco” de nossa empresa, contendo telefone, email e um formulário de contato.

Aula: Página Inicial

Criação da página inicial de nosso site.

* A página inicial é o cartão de visitas, é aquilo que vai definir o que nossa empresa faz e qual sua finalidade.
* Também é a página que situa o usuário sobre o segmento da empresa.
* Em nosso caso, faremos uma breve introdução para nossa empresa, ou seja, um resumo da página de quem somos.
* Destacaremos os nossos serviços!

Aula: Slider de Imagens

Nesta aula vamos aprender sobre:

* Fazer melhorias em nossa página inicial.
* Muitos sites possuem banners rotatórios.
* Existe mais de uma forma de fazer estes banners, vamos optar em fazer utilizando JavaScript e uma biblioteca chamada Jquery
* Esta biblioteca jQuery facilita a escrita de código Javascript, inclusive trazendo inúmeras facilidades nesta escrita.
* Nesta aula faremos uso de “sliders de imagens”, que nada mais são que recursos protos para inserirmos imagens rotatórias e nosso site.
* Vamos finalizar o nosso projeto pratico, inserindo um slider de imagens em nossa pagina

Aula: Hospedagem de Sites

* Nesta aual vamos aprender sobre:
* Conhecer o que é uma hospedagem de sites;
* Exemplos de provedores de hospedagem;
* Criando uma conta para hospedagem o nosso site de forma gratuita;
* Instalando o Filezilla
* Um provedor de hospedagem é o serviço responsável por deixar o nosso site disponível 24 horas por dia.
* Em outras palavras, é um computador ligado o maior tempo possível e com serviços de servidor web.
* Existe provedores gratuitos e pagos
* É bastante logico que provedores pagos, via de regra, são melhores que provedores gratuitos.
* Lembrando que provedores gratuitos não tem qualquer garantia de que sempre serão gratuitos.
* Vamos conhecer alguns provedores de hospedagens nacionais e internacionais. Após, criaremos uma conta em um provedor gratuito, e por fim instalaremos o filezilla, que será o nosso programa cliente de FTP.

Aula: Enviando arquivos via FTP e testando o site

* O que são domínios
* Tipos de domínios
* Como registar um domínio;
* Subdomínios
* Como publicar o nosso site
* Fechamento do Curso
* Um domínio nada mais é do que o endereço do nosso site, por exemplo:
* [www.devmedia.com](http://www.devmedia.com)
* [www.devmedia.com.br](http://www.devmedia.com.br)
* Qualquer pessoa física ou jurídica pode registrar um domínio, desde que o mesmo esteja disponível.
* Existem vários tipos de extensões, por exemplo:
* .com
* .net
* .com.br
* .me
* Etc....
* Um subdomínio é um domínio dentro de outro, por exemplo:
* Algumnome.devmedia.com.br
* Subdomínios somente podem ser gerenciados no servidor onde o domínio de topo estiver registrado.
* Nesta última aula de nosso curso estudaremos domínios e como publicar nosso site utilizando o aplicativo de FTP instaldo